

# 4 en raya algebraico

**Número de jugadores: 2 jugadores, 1 moderador**

**Materiales necesarios:**

- Tablero
- Copia de respuestas para el moderador
- Dos dados
- Fichas de dos colores

**Reglas**

1. Se juega de forma alternativa.
2. El primer jugador lanza los dos dados y localiza la casilla correspondiente en el tablero de juego. Por ejemplo, si el jugador lanza un 3 y un 4, puede ir a la fila 3 y columna 4 o a la fila 4 y columna 3.
3. El jugador resuelve el problema y le pregunta al moderador si es correcto. Si la solución es correcta, el jugador coloca su ficha en esa posición. Si la solución no es correcta, el otro jugador puede poner su ficha al dar la solución correcta.
4. Si un jugador lanza el dado y el cuadro está ocupado, el jugador tira el dado de nuevo.
5. El ganador es el jugador que coloca cuatro de sus fichas en línea (fila, columna o diagonal).

### Tablero 4 en raya - Ecuaciones de 2 grado todos tipos (nivel 1)

	1	2	3	4	5
1	$x^2 + 8x = 0$	$x^2 - 9x + 20 = 0$	$x^2 - 2x - 35 = 0$	$4x^2 - 1 = 0$	$x^2 - 5x + 4 = 0$
2	$x^2 - 3x - 28 = 0$	$x^2 - 16 = 0$	$x^2 - 13x + 12 = 0$	$x^2 - 7x = 0$	$2x^2 + x = 0$
3	$4x^2 - x = 0$	$x^2 + x - 2 = 0$	$x^2 - 6x + 5 = 0$	$x^2 + 4 = 0$	$x^2 - x - 6 = 0$
4	$x^2 - 25 = 0$	$2x^2 - 3x = 0$	$x^2 + 3x - 10 = 0$	$x^2 + 5x = 0$	$x^2 - 14x + 13 = 0$
5	$x^2 + 6x + 8 = 0$	$x^2 - 1 = 0$	$x^2 - 6x + 8 = 0$	$x^2 = 0$	$x^2 + 2x - 8 = 0$

**Soluciones 4 en raya – Ecuaciones de 2 grado todos tipos (nivel 1)**

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
<b>1</b>	0, -8	4, 5	-5, 7	$\frac{1}{2}$ , -1/2	15, -1
<b>2</b>	7, -4	4, -4	12, 1	0, 7	0, -1/2
<b>3</b>	0, 1/4	-2, 1	1, 5	2, -2	3, -2
<b>4</b>	5, -5	0, 3/2	2, -5	0, -5	13, 1
<b>5</b>	-4, -2	1, -1	2, 4	0	-4, 2

**Soluciones 4 en raya – Ecuaciones de 2 grado todos tipos (nivel 1)**

	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
<b>1</b>	0, -8	4, 5	-5, 7	$\frac{1}{2}$ , -1/2	15, -1
<b>2</b>	7, -4	4, -4	12, 1	0, 7	0, -1/2
<b>3</b>	0, 1/4	-2, 1	1, 5	2, -2	3, -2
<b>4</b>	5, -5	0, 3/2	2, -5	0, -5	13, 1
<b>5</b>	-4, -2	1, -1	2, 4	0	-4, 2